

Programación

#	Nombre	FRASE EXPECTATIVA	Organiza	Ubicación
1	Juega diferente	Un balón gigante, un equipo y un reto... ¿lograrán mantenerlo en movimiento?	Ecosistema de Motricidad, Deporte y Bienestar	Coliseo, piso 1
2	Hilos de Futuro	El futuro todavía no está escrito... pero ya tiene hilos. ¡Ayúdalo a tejer!	Ecosistema de Educación y Aprendizaje a lo Largo de la Vida	Coliseo, piso 2, Balcón Norte
3	Activa tu ritmo	Tu cuerpo ya sabe la respuesta... falta ver si tú puedes seguirle el ritmo. ¿Te mueves?	Ecosistema de Motricidad, Deporte y Bienestar	Coliseo, piso 2, salón Espejos
4	Zona Splash	Corre. Llegas. ¡BOOM! Aquí ganar significa estallarla antes que los demás... literalmente.	Bienestar Institucional	Cancha grama
5	Operación: Relevos	Un costal, obstáculos y una sola misión: llegar antes que todos sin perder el equilibrio. ¿Te lanzas?		
6	Pásalo... si Puedes	Parece fácil... hasta que te dicen que las manos no cuentan.		
7	No la dejes caer	Aquí correr no siempre te hace ganar. A veces, controlar el movimiento vale más.		
8	Misión H ₂ O	Transporta agua sin usar las manos. Spoiler: alguien probablemente terminará mojado. ¿Será tu equipo?		
9	Círculo Crítico	Escucha el número. Tienes segundos para encontrar tu lugar. Piensa más rápido. ¿Caben todos?		
10	La gratitud del héroe	Cuando todo parece difícil, la única salida es gritar fuerte: ¡Yo te ayudo!	Rectoría Vicerrectoría para la Identidad y el Bienestar Institucional Vicerrectoría Académica Vicerrectoría Administrativa y Financiera CIDEH	Cancha Voleyplaya
11	AquaLab: sumérgete al reto	En tierra eres rápido... ¿pero qué pasa cuando el agua cambia todas las reglas? Atrévete a descubrirlo.	Ecosistema de Motricidad, Deporte y Bienestar	Piscina
12	Pitch & Business Shark Tank	Tú tienes la idea. Ellos tienen el dinero. Nadando entre tiburones ¿Podrás estar adentro?	Ecosistema Negocios Sostenibles Ecosistema Finanzas Inteligentes	Bloque Aulas, piso 1, 1D y 1E
13	Ecos de la memoria	Hay historias que no hacen ruido... pero cambian todo. ¿Te atreves a entrar donde el silencio también habla?	Ecosistema de Artes Ecosistema de Interfaz Ecosistema de Ciclo del Dato Biblioteca	Bloque Aulas, 1A
14	Urban Challenge	Tu ciudad crece. El aire se acaba. Tienes 20 minutos para rediseñarla. ¿La salvas o la dejas colapsar?	Ecosistema de Hábitat	Bloque Aulas, 1B
15	Coordenadas USB	No existe una flecha que diga "este es tu futuro". Pero sí hay pistas. ¿Las seguimos?	Ecosistema de Generación de Nuevo Conocimiento, Ciencia de Datos y Medición	Bloque Aulas, piso 2A
16	PsicoReto: Mente en Juego	Tu mente interpreta, decide, se confunde... y a veces hasta te engaña. Aquí nada es tan obvio como parece.	Ecosistema teorías psicológicas, Bienestar y Cuidado Ecosistema Intervenciones Contemporáneas y Salud Mental	Bloque Aulas, piso 2G
17	La Subasta de la Humanidad	Tienes recursos limitados y demasiado por salvar. ¿Qué vale realmente ser humano?	Ecosistema de Organizaciones, Liderazgo y Salud en el Trabajo	Bloque Aulas, piso 3A
18	Conexión Secreta	Tu memoria tiene una cita con el futuro. Descubre cuántas formas existen de seguir aprendiendo.	Proyección Social Hub de Innovación	Bloque de Aulas, cafetería
19	¡Último llamado! Welcome to USB	Pasaporte listo. Inglés activado. Frontera cerrada. Solo una respuesta correcta te deja avanzar. ¿Te dan entrada?	Oficina de Relaciones Internacionales e Interinstitucionales	Plazoleta de Aulas, parte baja
20	Scavenger Hunt: Surviving with Languages	El mundo está lleno de pistas... pero no todas hablan tu idioma. ¿Podrás descifrarlas antes que los demás?	Centro de Idiomas	Plazoleta de Aulas, parte baja
21	Neuroexperience: Explorando el universo del Cerebro	Creas que controlas tu mente... hasta que tu cerebro demuestra lo contrario	Ecosistema Neurociencias y Neuropsicología	Bloque Aulas, piso 4F
22	SandBox: simulación de ciudad regenerativa	Año 2050. Tu ciudad depende de tus decisiones. Si pierdes el equilibrio, el sistema colapsa. ¿Podrás mantenerla viva?	Ecosistema de Sistemas Regenerativos Ecosistema de Interfaces	Bloque Aulas, piso 4G
23	Zona de desbloqueo: Activa mente, futuro, ideas y decisiones.	Tu futuro no se adivina, se activa. Prepárate para descubrir ideas que pueden cambiar la forma en que te ves, decides y sueñas.	Facultad de: Psicología Artes Integradas Ingenierías Ciencias Empresariales	Auditorio, piso 6
24	La Tripulación	En altamar nadie sobra. La pregunta es: ¿qué necesita la tripulación de ti para sobrevivir?	Secretaría de Seccional Registro Académico Investigaciones	Kioscos corredor hacia hangar
25	El Hangar del Silencio	Algo desapareció del Hangar. Hay sospechosos, pistas digitales y muy poco tiempo. ¿Podrás descubrir qué pasó antes de que sea tarde?	Ecosistema Ciclo del Dato Ecosistema Sistemas Regenerativos Ecosistema Teorías del Derecho y Estudios Políticos	Aula Taller, 2A
26	Critical- Bricks: conecta tus pensamientos y crea	Un rumor. Seis formas de pensar. Una solución por construir. ¿Qué harías si el próximo movimiento dependiera de ti?	Ecosistema de Estudios Avanzados en Educación y Desarrollo Humano	Hangar, piso 2, AT2B
27	Celebrity Design Challenge	Una celebridad llega a Medellín y necesita empezar de cero. Tienes una misión: rediseñar su mundo. ¿Qué harías?	Ecosistema de Diseño	Hangar, Piso 2 Taller Modas
28	Clima Conectado: datos que hablan	¿Y si el clima pudiera hablar? Ven a descubrir cómo los datos del ambiente nos ayudan a tomar mejores decisiones.	Ecosistema Sistemas Regenerativos Ecosistema Interface	Bloque de aulas, piso 2, Mini auditorio 2A